

1. Klasse

LESEZUG

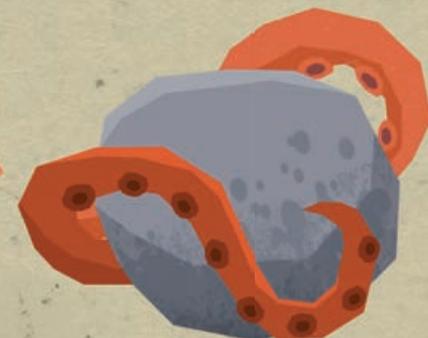
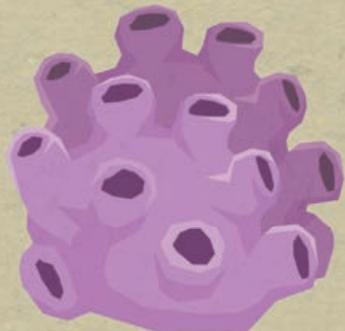
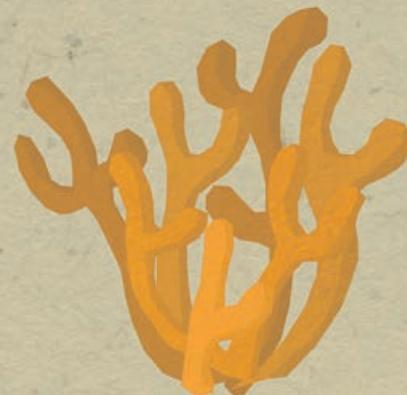
Ruth Anne Byrne

OTTO OKTOPUS

spielt
Verstecken



G&G



Liebe Mütter, liebe Väter, liebe Omas,
liebe Opas, liebe Tanten, liebe Onkel,
liebe Lehrerinnen und Lehrer!

Kinder, die zu lesen beginnen, greifen gerne zu Büchern.
Sie entdecken, dass Wörter Geschichten ergeben,
und wollen selbst lesen.

Die Ich-lese-selbst-Bücher aus der G&G-Lesezugreihe
unterstützen diese Motivation und Freude durch ihr
besonderes Konzept.

Die Bücher sind in vier Kapitel eingeteilt, in denen sich
die Textlängen mit den Kapiteln steigern.

Im ersten Kapitel liest das Kind einen einfachen Satz pro Seite,
der durch eine große Illustration unterstützt wird.

Im vierten Kapitel liest es schon vier Zeilen mit schwierigeren
Wörtern. Dies entspricht dem natürlichen Verhalten eines
Erstlesers.

Die Geschichten regen nicht nur durch ihre Inhalte, sondern
auch durch ansprechende Illustrationen zum Weiterlesen an.

Am Ende des Buches gibt es „Spiel- und Spaß-Seiten“ mit altersge-
rechten Aufgaben und Fragen, die mehr als nur unterhaltsam sind:
Sie zeigen, ob das Buch aufmerksam gelesen und verstanden wurde.

Viel Freude beim Lesen und Unterstützen Ihrer Kinder!

Ihr G&G Verlag
Lesepädagogisches
Lektorat

Besonders möchten wir Sie darauf hinweisen, dass der G&G-Lesezug
vom **Österreichischen Buchklub der Jugend** empfohlen wird!

Ruth Anne Byrne

Otto Oktopus spielt Verstecken

Mit Illustrationen von
Herwig Holzmann



Inhalt

1. Otto will spielen	4
2. Otto sucht	14
3. Otto versteckt sich	22
4. Otto, der Retter	32
Spiel- und Spaß-Seiten	40

Begleitmaterial zu diesem Buch finden Sie unter
www.lesezug.at
zum Gratis-Download!
Weitere Informationen siehe Seite 44.

www.ggverlag.at

ISBN 978-3-7074-2425-6

In der aktuell gültigen Rechtschreibung

1. Auflage 2021

Reihengestaltung: Carola Holland
Illustration: Herwig Holzmann

Gesamtherstellung: Imprint, Ljubljana

© 2021 G&G Verlag Gesellschaft mbH, Wien
Alle Rechte vorbehalten. Jede Art der Vervielfältigung, auch die des auszugsweisen Nachdrucks,
der fotomechanischen Wiedergabe sowie der Einspeicherung und Verarbeitung in elektronische Systeme,
gesetzlich verboten. Aus Umweltschutzgründen wurde dieses Buch auf chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt.



Otto will spielen



Das ist Otto Oktopus.

Er kann seine Farbe ändern.

„Spielen wir Verstecken!“,

ruft er seinen Freunden zu.





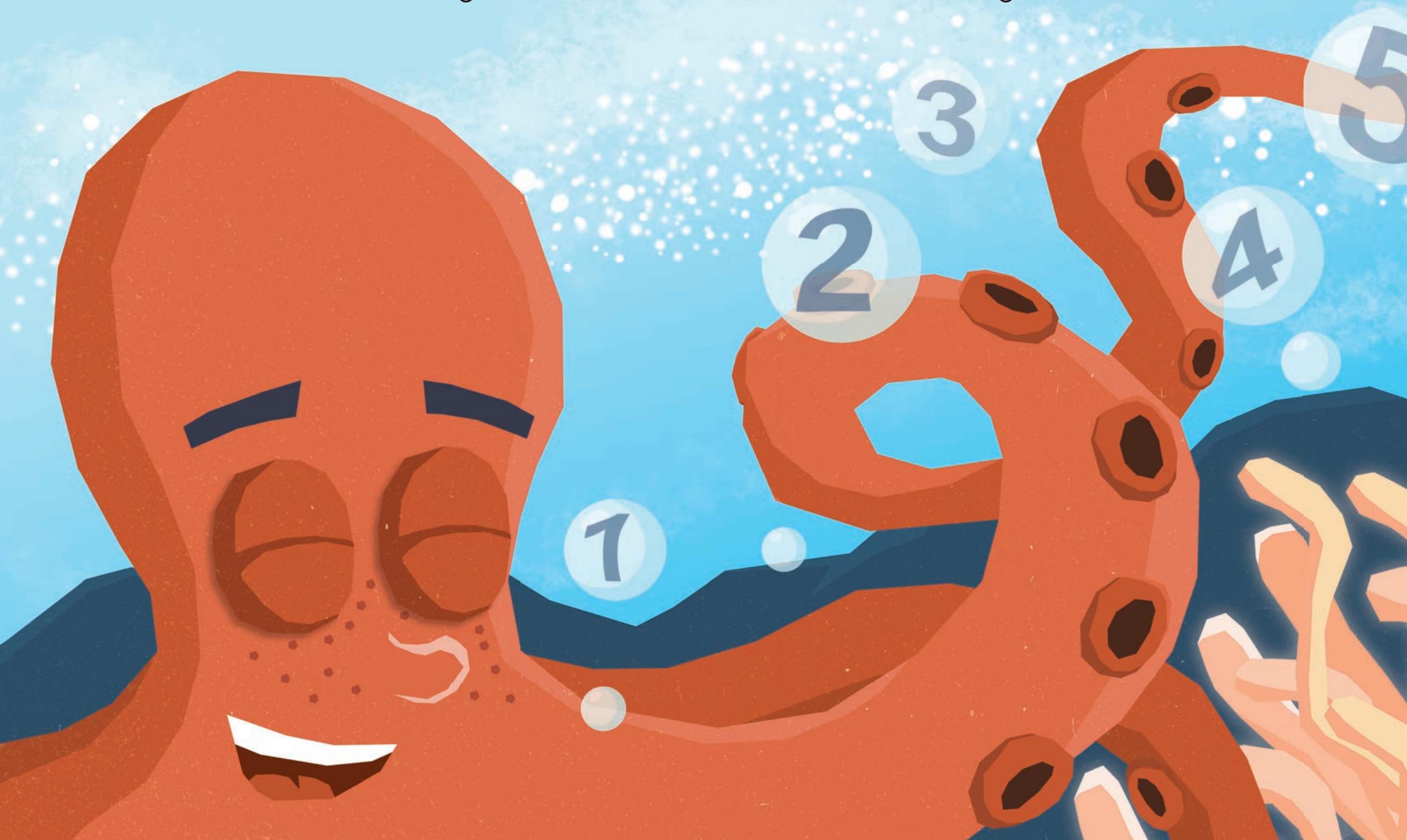
„Du suchst“, sagt Kira Krabbe ...



... und alle stürmen davon.

Otto macht seine Augen zu ...

... und beginnt zu zählen.



„Achtung, ich komme!“



Er sieht sich um.

Otto sucht

Otto schwimmt über das Riff
und sucht hinter jeder Koralle.



Er schaut unter jeden Stein.
Wo sind seine Freunde?

Da vorne sieht er etwas Rotes
hervorblitzen.



Es ist Kira Krabbe!
„Gefunden!“, sagt Otto.





Robin Rochen hat sich gut im Sand versteckt.

18

Otto tippt ihn mit einem Arm an. „Hab dich!“, sagt er.

19

An underwater scene with a large, friendly-looking orange octopus at the top left. Below it, a small orange crab with large eyes and black claws is on a dark blue rock. To the left of the crab, a green frog with large eyes is partially visible. On the right, a green seahorse is swimming among tall green seaweed. The background is a light blue water with white bubbles.

Man sieht sie kaum. Sie steckt
im grünen Seegras.

Nun fehlt nur noch Selina
Seepferdchen. Wo ist sie?

Otto versteckt sich



„Jetzt bin ich dran!“, ruft Otto Oktopus. Er kann es kaum erwarten.



Schnell schwimmt er davon und sucht nach einem guten Versteck.

In einer Höhle? Hinter einem bunten Schwamm? Unter einer Muschelschale?



Nein! Otto setzt sich mitten auf einen Stein. Noch können ihn alle gut sehen.

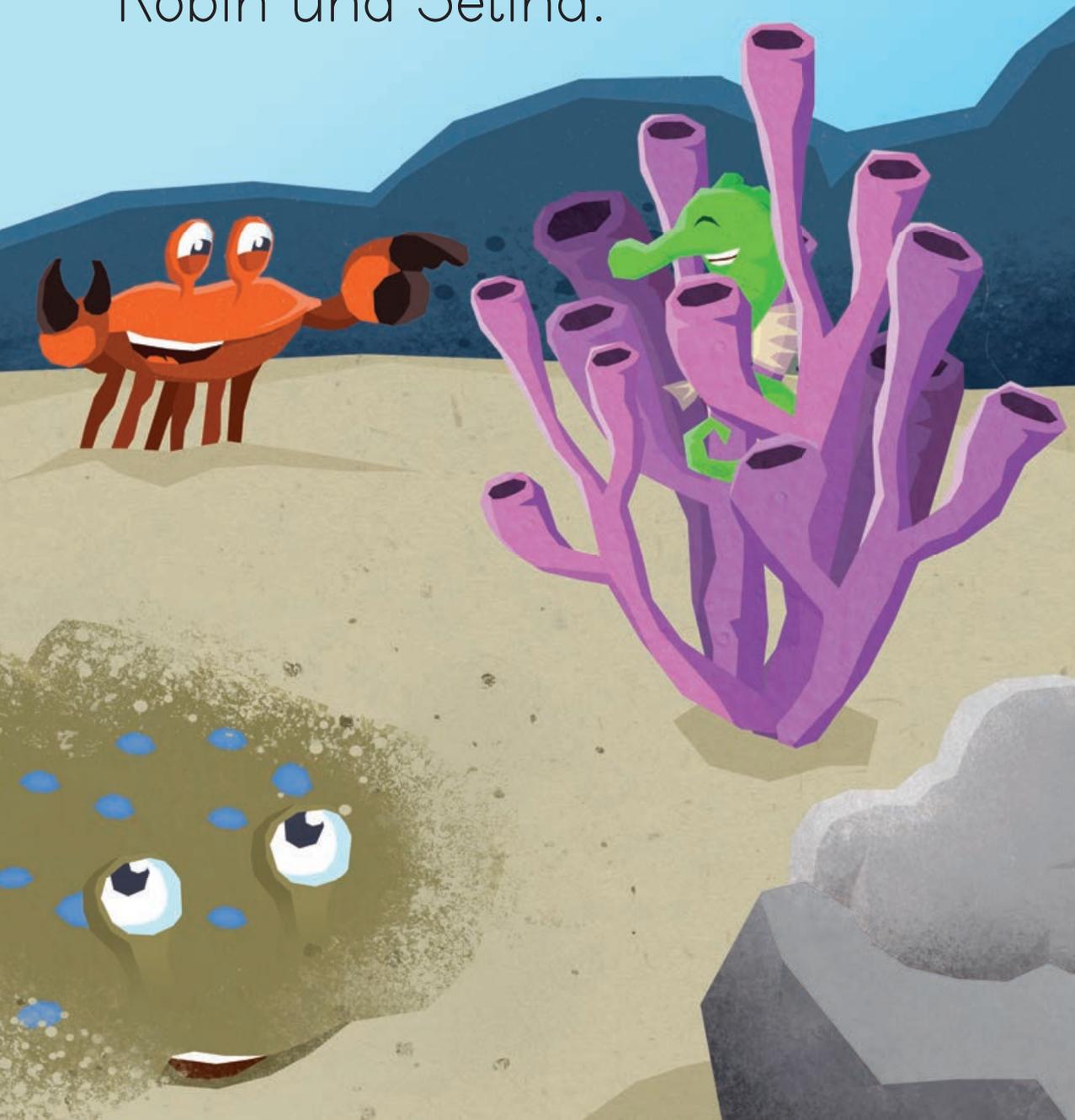


Nun zieht Otto seine acht
Arme ein. Er passt seine Form
an den Stein an und ...



... färbt seine Haut in der
gleichen Farbe. Jetzt ist
er unsichtbar.

Otto beobachtet Kira beim Suchen. Schnell findet sie Robin und Selina.



Gemeinsam suchen alle drei nach Otto. Sie schwärmen aus und sehen sich überall um.

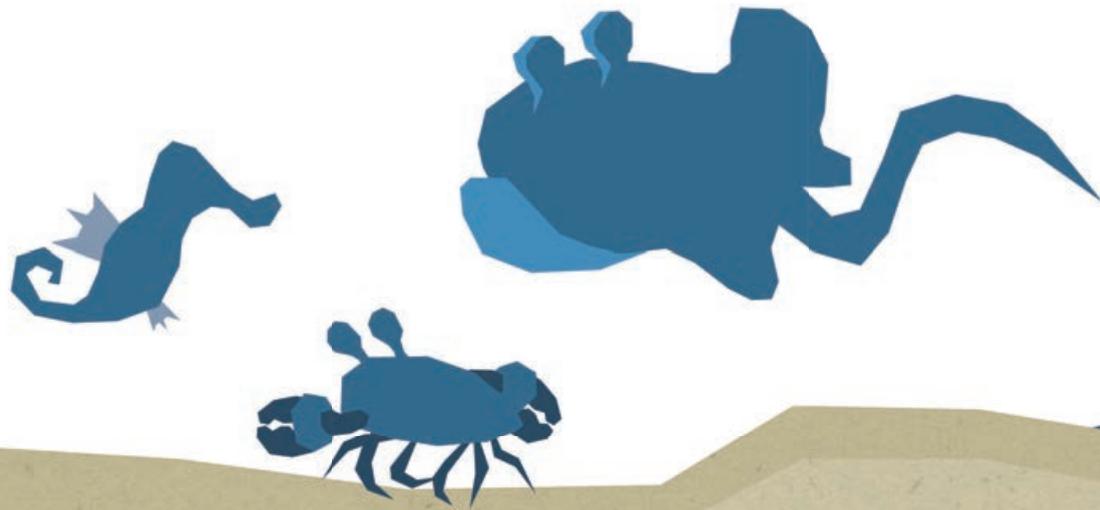




Ratlos kommen Kira, Robin
und Selina wieder zusammen.
Sie stehen direkt neben Otto.

„Habt ihr ihn gefunden?“,
fragt Kira. Selina schüttelt
den Kopf.

Otto, der Retter



„Ich habe keine Lust mehr zu suchen!“, sagt Robin.

„Spielen wir etwas anderes!“, schlägt Kira vor.

Otto seufzt. Er will gerade zu ihnen kriechen. Doch da sieht er einen Schatten hinter dem Felsen hervorkommen.



Otto erstarrt. Mara Muräne schwimmt immer näher heran. Nur nicht bewegen, sonst entdeckt sie die vier Freunde.

Aber Kiras roter Körper, Robins blaue Punkte und Selinas grüne Farbe sind viel zu auffällig.

„Muhaha, kommt her ihr Leckerbissen“, ruft Mara. Otto muss seine Freunde retten! Eilig schwimmt er los.



Er pustet Mara eine riesige Wolke Tinte ins Gesicht. Dann breitet er die Arme über seinen Freunden aus und verfärbt sich.





Mara spuckt um sich und schwimmt davon. Erleichtert zieht Otto seine Arme zurück. Seinen Freunden geht es gut.

„Das war knapp! Danke, ohne dich hätte sie uns erwischt“, rufen sie. „Du bist wirklich der Meister des Versteckens!“

Unterwasserwelt

Welche dieser Tiere leben im Meer?

Kreise ein.

Tiger

Kugelfisch

Krake

Frosch

Hai



Delfin

Wal

Eidechse

Koala

Amsel

Kreuzworträtsel

1. 1. 3. 4.

2. 2. 3.

Waagrecht:

1. Wie heißt die Krabbe in der Geschichte?
2. Welches Tier ist Selina?
3. Was spritzt Otto Mara ins Gesicht?

Senkrecht:

1. Welches Tier ist Otto?
2. Welches Tier ist Mara?
3. Was spielen die 4 Freunde?
4. Wie heißt der Rochen in der Geschichte?

Richtig oder falsch?

Welche Aussagen stimmen? Finde das richtige Lösungswort.

	richtig	falsch
Otto Oktopus kann seine Farbe beliebig verändern.	S	Z
Robin hat grüne Punkte.	A	P
Selina versteckt sich hinter einem Stein.	T	I
Otto hat acht Arme.	E	O
Mara Muräne möchte mitspielen.	R	L
Otto versteckt sich in einer Höhle.	U	E
Otto läuft vor Mara davon.	G	N

Lösungswort: _____

macht Spaß!



Finde das Paar!

Nur ein Paar ist genau gleich.

Du findest es bestimmt!



**Gratis auf unserer Website:
Begleitmaterial zum Download für jeden Lesezug-Band!**

Übungen zum Textverständnis, Wortschatzübungen,
Schreibanlässe, Wörterbucharbeit und vieles mehr – genau
angepasst an die jeweilige Schulstufe!

**Alle Lesezug-Bücher
sowie Begleitmaterial finden Sie unter**

www.lesezug.at



**Begleitmaterial
für den Unterricht**

erstellt von
Mag. Eva Siwy

Fehlende Wörter
Setze die fehlenden Wörter richtig ein!
besuchen - Freude - Überraschung - freuen

Nina und Jan _____ sich.

Sie haben eine _____.

Die ganze Klasse darf Omas Bauernhof _____.

Da hüpfen alle vor _____.

Doppelbuchstaben
Hier sind die Doppelbuchstaben verloren gegangen.
Du kannst sie bestimmt einsetzen!
ss - mm - tt - pp - ff - ll

Bu_er Fu_er

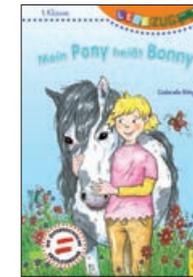
to_ ko_ en

kla_ en Kla_ e

Beispielseiten aus dem Band „Nina ist neu in der Schule“ von Ulrike Motschiunig



ISBN 978-3-7074-2353-2
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



ISBN 978-3-7074-1999-3
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



ISBN 978-3-7074-2198-9
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



ISBN 978-3-7074-2239-9
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



ISBN 978-3-7074-2125-5
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



ISBN 978-3-7074-2033-3
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



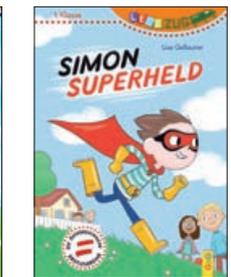
ISBN 978-3-7074-2267-2
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



ISBN 978-3-7074-2126-2
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



ISBN 978-3-7074-2345-7
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



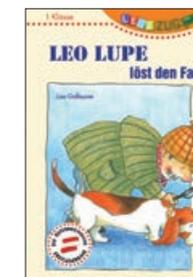
ISBN 978-3-7074-2103-3
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



ISBN 978-3-7074-1969-6
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



ISBN 978-3-7074-2167-5
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



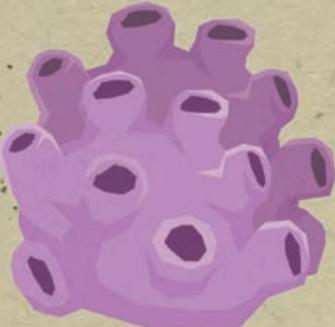
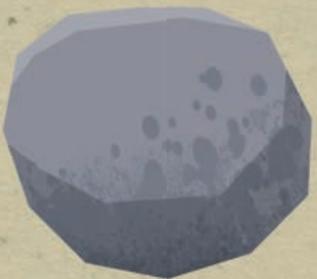
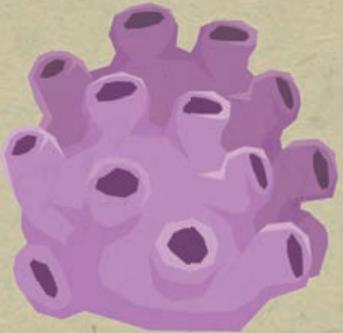
ISBN 978-3-7074-2001-2
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



ISBN 978-3-7074-2065-4
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



ISBN 978-3-7074-2166-8
1. Klasse, ab 5/6 Jahre



Otto Oktopus ist ein Meister des Versteckens!
 Er kann seine Farbe beliebig verändern und sich
 perfekt tarnen. Gemeinsam mit Kira Krabbe,
 Robin Rochen und Selina Seepferdchen macht
 das Spielen am meisten Spaß. Aufregend wird
 es, als plötzlich Mara Muräne auftaucht. Doch
 Otto lässt seine Freunde nicht im Stich.



LESEZUG

Vor- und Mitlesen

Eine in Kapitel unterteilte,
 durchgehende Geschichte
 mit vielen Illustrationen.
 Einzelne Wörter und
 Satzteile sind durch Bilder
 ersetzt.
 Dies regt zum kreativen
 Sprachgebrauch an.

1. Klasse

Ein Ich lese-selbst-Buch,
 in dem sich die Textlänge
 pro Kapitel langsam
 steigert.

- Große Fibelschrift
- Jede Seite illustriert
- Kapitelunterteilung

2. Klasse

Spannende, lustige
 Geschichten, die zum Lesen
 motivieren und die Lese-
 kompetenz stärken.

- Fibelschrift
- Jede Seite illustriert
- Kapitelunterteilung

3. Klasse

Altersgemäße Inhalte,
 die das sinnerfassende
 Lesen fördern.

- Leicht lesbare Schrift
- Stark illustriert
- Kapitelunterteilung

Lesezug-Profi

Umfangreiche Bücher für
 Kinder, die begeisterte
 Vielleser sind.
 Reichlich schwarz-weiß
 illustriert.
 Unterschiedlich gestaltet,
 wie „Erwachsenen-Bücher“.

Mit **Spiel- und Spaß-Seiten** in jedem Buch!
 Sinnerfassendes Lesen trainieren: Kreatives Begleitmaterial
 zu allen Bänden des G&G-Lesezugs **kostenlos downloaden**
 unter www.lesezug.at

Altersempfehlung

4 5 6 7 8 9 10 11 Jahre

ISBN 978-3-7074-2425-6

€ 8,96

9 783707 424256

Sammle Punkte auf
Antolin.de